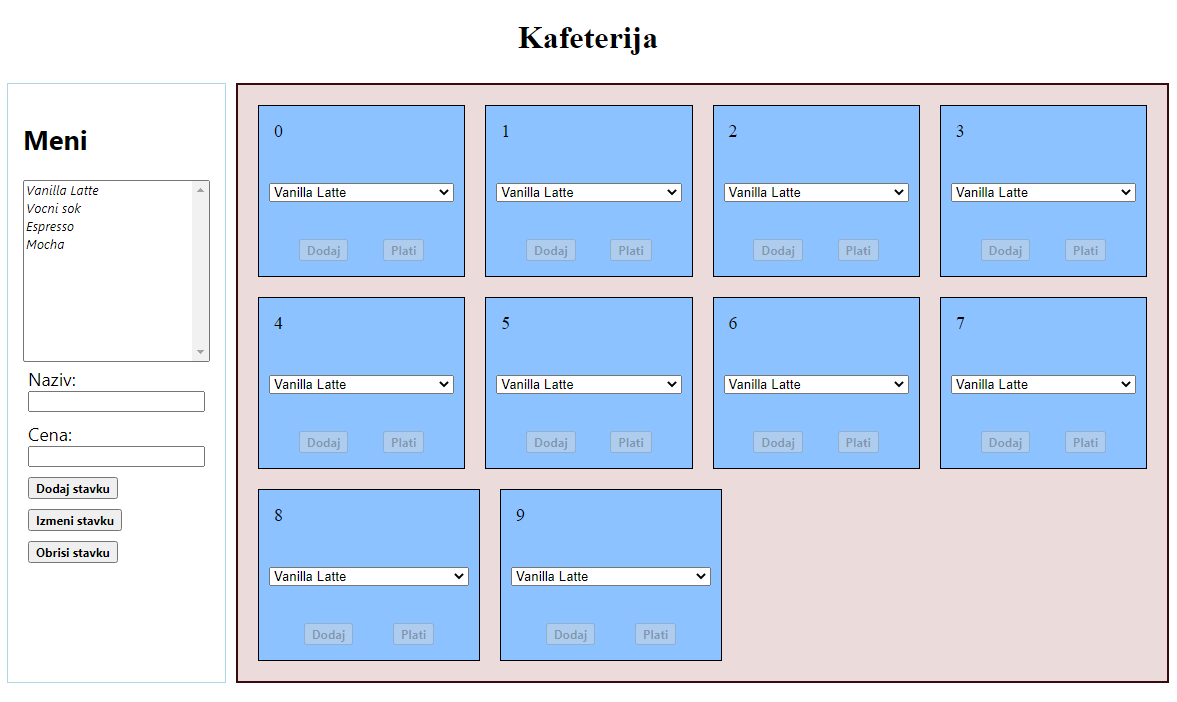
Opis projekta

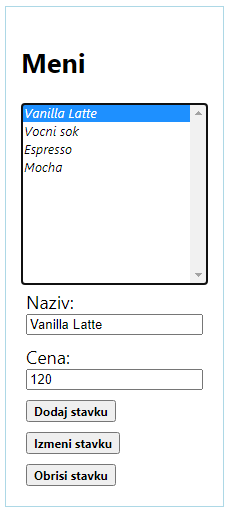
Projekat predstavlja model Kafeterije. Sadrži deo sa menijem, u kome se mogu dodavati, menjati i brisati pića, i deo sa stolovima, gde se iz menija koji se nalazi na svakom stolu može naručivati piće i platiti račun.

Pri startovanju projekta, iz baze se učitava lista pića za meni.



CRUD operacije implementirane su nad stavkama menija. Svaka izmena u meniju se odmah vidi na svakom stolu. Pri dodavanju i izmeni stavke vrši se provera vrednosti koje korisnik unosi. Nije dozvoljeno da polja budu prazna, ili da se unese negativna vrednost za cenu, i u tom slučaju stavka neće biti ažurirana/upisana. Ove provere vrše se na serverskom delu tako da procedura vraća adekvatan odgovor.

Prilikom selekcije stavke prikazuje se odgovarajuća vrednost u poljima.



Sto ima meni koji se ažurira zajedno sa glavnim menijem kafeterije. U pozadini postoji lista objekata klase Piće koja se pamti u bazi. Sve operacije nad pićima oslikavaju se u bazi na odgovarajući način (create = httppost, update = httpput, delete = httpdelete).

Kada se selektuje neko piće iz menija na stolu (dropdown list) dugme Dodaj se enable-uje i klikom na njega se izabrano piće dodaje na račun. Kada se doda neko piće, dugme Plati postaje aktivno. Klikom na ovo dugme račun se prazni i u konzoli ispisuje njegov sadržaj i ukupna cena plaćenih pića. Ovo je odvojeno za svaki sto.

Stranica je fleksibilna i prilagođava se veličini browser-a.